

In gioco tra le carte (ed. 2015-16)

Archivio Storico Comunale e Liceo artistico Dosso Dossi di Ferrara

in collaborazione con Archivio di Stato di Ferrara, Fondazione Enrico Zanotti, Biblioteca Comunale Ariostea e I.T.I. Copernico-Carpeggiani



Il progetto **Nel volto di una città il cambiamento dell'uomo**, risultato vincitore alla **V edizione** del Concorso Io amo i beni culturali, ha coinvolto gli studenti delle classi II B e III A del Liceo artistico Dosso Dossi e della classe IV G dell'I.T.I. Copernico-Carpeggiani. Al coordinamento e alla realizzazione del progetto hanno contribuito gli insegnanti Maria Luisa Zanotti (Liceo artistico Dosso Dossi), Gianfranco Conoscenti e Giovanni D'Andria (I.T.I. Copernico-Carpeggiani), Mirna Bonazza, Corinna Mezzetti e Beatrice Morsiani (Servizio Biblioteche e Archivi), Cristina Sanguineti e

Laura Graziani Secchieri (Archivio di Stato di Ferrara) e Caterina Maggi (Fondazione Enrico Zanotti).



Il progetto ha condotto gli studenti tra le **strade di Ferrara**, alla scoperta della sua storia e della sua **evoluzione urbanistica**. Per procurare loro un'esperienza concreta della nostra città, facendoli intrufolare in quella linea di passaggio che tra Medioevo e Rinascimento ha fissato i contorni e la struttura della realtà urbana in cui ancora oggi ci troviamo a camminare.

Le tappe dell'evoluzione di Ferrara sono state ripercorse attraverso un **viaggio documentario**: gli incontri in archivio e in biblioteca hanno avvicinato i ragazzi al **materiale cartografico** conservato negli istituti cittadini - Archivio Storico Comunale, Archivio di Stato e Biblioteca Ariostea. Per conoscere le rappresentazioni di Ferrara realizzate nel passato; per seguire pianta dopo pianta la trasformazione e l'ampliamento della cintura urbana; per individuare i monumenti e gli snodi che contraddistinguono, oggi come ieri, la **sezione medievale** e quella **rinascimentale**; e, infine, per riconoscere nella città alcuni suoi elementi caratterizzanti, trasformandoli nei mattoncini che, combinati tra loro nei disegni e nei videogiochi, hanno reso possibile costruire la trama di un

viaggio virtuale nella Ferrara del passato.

Il percorso di ricerca storica sulla Ferrara medioevale e rinascimentale è culminato nella realizzazione di un **videogame**, costruito dagli studenti dell'Istituto Copernico-Carpeggiani a partire dai **disegni** realizzati dagli studenti del Liceo artistico Dossi Dossi.

... per tornare ad impossessarci della storia e delle trasformazioni della nostra città, ripercorrendole con leggerezza attraverso la guida 'disimpegnata' del gioco.

⇒ Scarica il [Quaderno n. 5](#) dell'Archivio (in formato epub o pdf) dedicato al progetto.

